



MAHALON

TABLEAU DES JEUX ET THÈMES

Nom du jeu	Pratique en fonction de l'âge	Descriptif	Habilités développées
Bazh yod	Tous âges	Arracher un bâton des mains de son adversaire en étant assis	- Contrôle de la force - Stratégie - Travail d'endurance
Birinig	Tous âges	Faire tomber des quilles en faisant tourner une boule autour d'un mât.	- Esprit d'équipe - Adresse - Gymnastique d'esprit
Boule bretonne	Tous âges	S'approcher le plus près du maître avec les boules.	- Adresse - Contrôle de la force - Stratégie - Esprit d'équipe
Boultenn	à partir de 6 ans	Chasser des boules placées sur un billot de bois	- Adresse - Coordination - Contrôle de la force - Stratégie
Galoche sur billot	à partir de 7 ans	Lancer de 6 palets vers une cible posée sur un billot en hauteur.	- Adresse - Coordination - Contrôle de la force
Kilhoù kozh	Tous âges	Jeu avec des quilles de 3 valeurs différentes. 5 lancers. Priorité à la stratégie fine.	- Calcul mental - Adresse - Stratégie - Esprit d'équipe
Palets sur planche	Tous âges	Lancer de palets sur une planche de bois tendre.	- Adresse - Esprit d'équipe
Patigo ou toul ar c'hazh	Tous âges	Lancer de boule dans un trou avec une distance croissante.	- Adresse - Stratégie - Calcul mental
Tir à la corde	Tous âges	Tirer les joueurs de l'équipe adverse dans son camp à l'aide d'une corde.	- Esprit d'équipe - Coordination - Contrôle de la force - Stratégie
Quilles du Pays Bigouden et du Cap Sizun	à partir de 6 ans	Faire tomber des quilles de valeurs différentes par des coups directs.	- Adresse - Stratégie - Calcul mental